

## **EDITAL Nº002/2022-UNN/EXATAS, DE 05 DE NOVEMBRO DE 2022**

### **CHAMADA DE INSCRIÇÃO DA COMPETIÇÃO SUMÔ ROBÔ**

O Coordenador do evento, no uso de suas atribuições legais, torna público a ABERTURA DE INSCRIÇÕES para a competição de robôs, com vistas à participação do alunado ao cumprimento de atividades complementares ao curso e a disciplinas correlatas, ministradas nos cursos de Engenharia, nas condições que se seguem:

#### **1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

##### **1.1. DO ALUNADO APTO A INSCRIÇÃO**

Estão aptos à inscrição todos os alunos que façam parte dos cursos da Área de EXATAS do Centro Universitário do Norte – UNINORTE. Alunos matriculados em outras instituições também poderão participar da competição.

Os alunos têm que estar cientes das regras da competição e que entendam os termos técnicos informados no **Anexo C** – Regras Gerais da Competição.

Professores não podem participar como membros de equipes.

Os alunos que descumprirem este edital ou as regras da competição, estarão automaticamente desclassificadas e deverão se retirar do local do evento.

##### **1.2. DAS EQUIPES**

Apenas equipes poderão se inscrever, conforme ficha de inscrição da equipe no **anexo A**.

Equipes devem ter no mínimo três e no máximo cinco alunos.

As equipes devem designar um membro como **CAPITÃO DA EQUIPE**.

As equipes devem, obrigatoriamente, ter um nome de equipe, slogan e nome do robô.

##### **1.3. DA PLATEIA**

O Evento será aberto ao público para assistir e competir.

O convite não terá ônus algum aos participantes do evento.

#### **2. DAS ESPECIFICAÇÕES DOS ROBÔS**

##### **2.1. CLASSES**

Todos os robôs serão utilizados na categoria MEGA, conforme regras internacionais. A Tabela 1 contém os detalhes das especificações da classe.

Tabela 1 – Especificações Técnicas da Classe MEGA máximas

CLASSE	Altura (mm)	Largura (mm)	Comprimento (mm)	Peso (g)	Velocidade Mínima (m/s)
MEGA (C/R)	Ilimitado	200	200	3000	0.5

## 2.2. SUBCLASSES

A classe MEGA é subdividida em três subclasses: a Auto, a Controle Remoto e a Network. Apenas a subclasse de CONTROLE REMOTO será permitida na competição.

Alguns processos de automação podem estar presentes na subclasse de Controle Remoto, como sensores de presença, sensores de cor, sensores ultrassônicos, imãs e LDR's. Sensores de emissão e recepção de infravermelho são desencorajados o uso por questões de mal-uso ou trapaças na competição. Vide o item 2 do anexo C (regras) para maiores informações.

## 2.3. VERIFICAÇÃO DAS ESPECIFICAÇÕES

Os robôs serão aferidos em data marcada antes do evento.

Os mesmos serão novamente medidos (peso), no dia torneio.

Os robôs serão medidos por uma balança de precisão e terão que passar por um gabarito de 200x200x200mm. Com relação a velocidade, será medida por um sistema de cronômetro e distância marcada. Caso o robô não esteja dentro das especificações definidas, a equipe não poderá inscrever o robô em questão.

Um robô pode ser passado novamente pelos testes durante o evento a pedido dos juízes e/ou membros da comissão organizadora do evento.

Equipes podem exigir que o robô possa ser medido novamente a qualquer momento do campeonato; se for constatada qualquer irregularidade, prevista no Anexo C deste edital, o robô e a equipe irregular serão desclassificados.

## 3. DO CAMPEONATO

### 3.1. OBJETIVO

O objetivo da competição é empurrar o robô adversário para fora da arena. Quem derrubar o oponente ganha um ponto, chamado de *Yuhkoh*. Quem ganhar dois *Yuhkoh* primeiro, vence a partida.

A justificativa do evento é proporcionar aos estudantes a capacidade e oportunidade de testarem, na prática, seus conhecimentos em eletrônica, robótica, automação, física e programação para construção de um robô completo, além do esparecimento e divertimento inerente do evento.

### 3.2. CRITÉRIOS

Os *rounds* durarão três minutos cada. Cada partida poderá ter até três *rounds*, ou mais, dependendo de empates. Em caso de inconclusividade de vencedor, a decisão será do juiz da partida.

Caso não consiga empurrar o robô adversário para fora da arena, dentro do tempo estipulado, poderão haver empates nas fases classificatórias e, nas fases eliminatórias, os juízes poderão determinar o vencedor, conforme pontos descritos no item 6.1 do anexo C.

### 3.3. FORMAS DE CLASSIFICAÇÃO

Dependendo do número de candidatos, o processo de classificação pode passar por uma fase de pré-classificação, por grupos, conforme descrito com detalhes no item 4.3 do **Anexo C**.

As formas de obter *yuhkoh's* estão descritos no item 6 no **Anexo C**. A obtenção de *yuhkoh* é única forma de classificação, a menos que uma equipe adversária desista da luta antes ou durante a competição.

### 3.4. ARENA

A arena (*dohyo*) de competição tem espaço para apenas dois robôs competirem da categoria MEGA. A Arena terá cerca de 154 cm de diâmetro. Para maiores informações de como é a disposição dos robôs no *dohyo* e do próprio *dohyo* em si, vide itens 4.2 e 3, respectivamente, no **Anexo C**.

## 4. DATA E LOCAL DA COMPETIÇÃO E INSCRIÇÃO

### 4.1. DATA

O evento ocorrerá no dia 28/11/2022, das 18h às 21h. Dependendo da quantidade de inscritos, a data e horário da competição poderão ser alterados e serão devidamente explanados no site de divulgação do evento e nos quadros de avisos das unidades da UNINORTE.

#### **4.2. LOCAL**

O evento ocorrerá na Unidade 11 da UNINORTE localizada na Av. Igarapé de Manaus, 211 – Centro, Manaus - AM, 69020-220.

#### **4.3. INSCRIÇÃO**

Será realizado via formulário online a ser divulgado a partir do dia 05/10/2022, e ficará ativo até o dia 21/10/2022. Não haverá prorrogação do prazo.

A equipe deverá preencher o formulário online com seus dados. A Ficha de Inscrição do Robô deve ser apresentada, no dia da aferição, conforme item 2.3, deste edital.

Os dados do robô serão analisados e preenchidos pelo membro da comissão organizadora do evento, conforme formulário de Inscrição do Robô. Cada robô deverá ser cadastrado por um membro do evento e ter o comprovante de inscrição, podendo cada equipe registrar até dois robôs.

As inscrições serão gratuitas e podem ser feitas pelo link [https://bit.ly/RoboSumoUnn2022\\_2](https://bit.ly/RoboSumoUnn2022_2) ou pelo QR CODE abaixo:



#### **4.4. MUDANÇAS**

Mudanças poderão ser realizadas em prol do melhor conforto e disponibilidade dos membros participantes e de tempo hábil para realização efetiva do evento. Em caso de alguma alteração na programação, seja de data, local ou outra adversidade, a Comissão Organizadora fará a devida comunicação pelos meios disponíveis no momento.

#### **5. POSTO DE ATENDIMENTO E INFORMAÇÕES**

O posto de atendimento é na coordenação da Unidade 11, localizada Rua Igarapé de Manaus, 211 - Centro, Manaus - AM, 69020-220, das 14 horas às 18:30 horas, de segunda a sexta feira, com o prof. Emilliano Augusto Reis Corrêa

Dúvidas e informações podem ser enviadas diretamente ao prof Emilliano Augusto Reis Corrêa e/ou profa. Elda Carvalho, através do e-mail: [emiliano.correa@uninorte.com.br](mailto:emiliano.correa@uninorte.com.br); [elda.carvalho@uninorte.com.br](mailto:elda.carvalho@uninorte.com.br), ou no numero (92) 98203-2201 do responsável Diego Lucas de Sa Munhoz.